

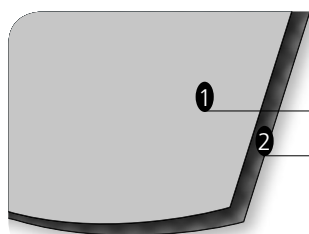
USB Micro 100/20

schermo al vapore semitrasparente

Certificato CE
EN13859-1/EN13859-2

Art. 02030143

Lo schermo freno al vapore a bassissima traspirazione ideale per l'applicazione interna



- 1 Strato protettivo superiore idrorepellente, stabilizzato ai raggi UV semitrasparente
- 2 Membrana funzionale in PP, impermeabile e leggermente traspirante

VANTAGGI

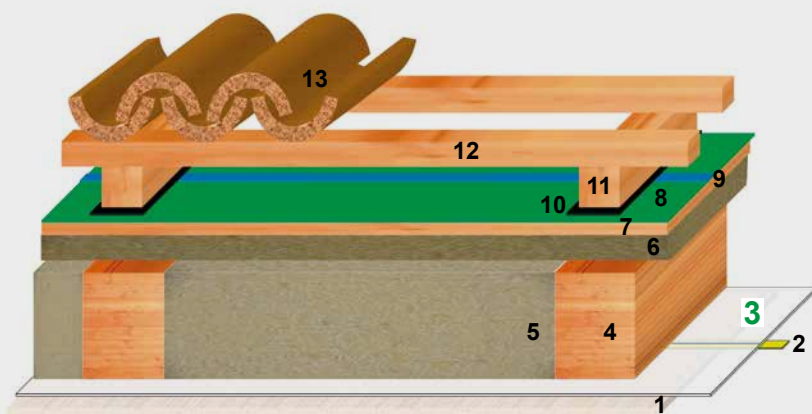
- Regola il passaggio del vapore acqueo
- Impermeabilizza all'acqua
- Impermeabilizza all'aria
- Antiriflesso
- Antiscivolo
- Ecocompatibile/Riciclabile
- Semitrasparente
- Stabilizzato ai raggi UV



USB MICRO 100/20 è uno schermo freno al vapore in polipropilene a 2 strati termosaldato e stabilizzato ai raggi UV. Per la sua adattabilità, semitrasparenza ed il valore Sd di 18 metri è il prodotto ideale per l'applicazione a rivestimento interno del coibente posato nell'intradosso delle strutture in legno, siano esse a copertura o a parete. USB Micro 100/20 garantisce una perfetta tenuta all'aria e controlla il passaggio del vapore acqueo lasciandone filtrare solo una minima parte.

Freno al vapore in PP multistrato termosaldato e stabilizzato ai raggi UV. Per la sua adattabilità, semitrasparenza ed un valore sd di 18 m è il prodotto ideale per l'applicazione a rivestimento interno del coibente posato nell'intradosso delle strutture in legno. USB Micro 100/20 garantisce una perfetta tenuta all'aria e controlla il passaggio del vapore acqueo lasciandone filtrare solo una minima parte.

Posizionamento USB Micro 100/20 seconda norma UNI 11470:2013



1. Tavolato / Cartongesso
2. Nastro adesivo **USB Tape 1 PAP**
- 3. Schermo freno al vapore USB Micro 100/20**
4. Struttura portante
5. Coibentazione morbida
6. Coibentazione rigida
7. Tavolato
8. Membrana traspirante **USB Classic**
9. Nastro adesivo **USB Tape 1 PE**
10. Guarnizione punto chiodo **USB TIP KONT**
11. Controlistello di ventilazione
12. Listello porta copertura
13. Copertura

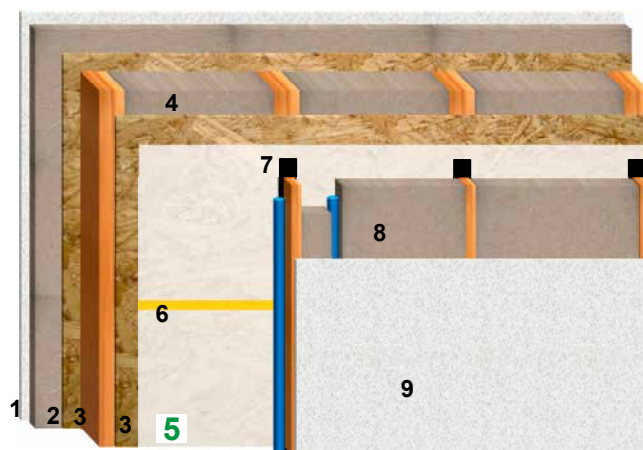
Classificazione secondo la norma UNI 11470:2013: **Classe D**



USB MICRO 100/20 è uno schermo freno al vapore particolarmente idoneo al rivestimento interno delle pareti in legno a telaio, preservandoli dalle problematiche di formazione di condensa, grazie alle sue caratteristiche di bassa traspirazione e tenuta all'aria. Per questo tipo di applicazione, USB Micro 100/20 può essere fissato alla parete in legno tramite graffe o fissaggi meccanici e sigillato lungo le sovrapposizioni con nastro adesivo USB Tape 1 PAP, oppure incollato tramite USB SIL; lo stesso prodotto può servire anche per sigillare sovrapposizioni di vari strati.

Scheda tecnica:

USB Micro 100/20		
Materiale:		PP,PP
Massa areica (g/m ²):	EN 1849-2	96,8
Densità (kg/m ³):	EN 1849-1	230
Spessore (mm):	EN 1849-2	0,42
Larghezza rotolo (mm):	EN 1848-2	1500
Lunghezza rotolo (m):	EN 1848-2	50
Peso rotolo (kg):		8
Coefficiente di resistenza al passaggio del vapore (μ):	EN 12572	42857
Strato d'aria equivalente al passaggio del vapore - Sd (m):	EN 12572	18,00
Coefficiente di permeabilità al vapore (kg/m ² *s*Pa):	EN 12572	0,0045 * 10 ⁻¹²
DVA diffusione vapore acqueo (g/m ² /24 ore):	EN 12572	1,7
Conducibilità termica lambda-λ (W/mK):		0,22
Calore specifico (J/KgK):		1700
Colonna d'acqua (cm):	EN 20811	>400
Test pioggia battente:		superato
Classe di impermeabilità:	EN13859-1	W1
Resistenza strappo:		
- lungo (N/5 cm):	EN 12311-1	>250
- trasverso (N/5 cm):		>138
Reazione al fuoco:	EN 13501-1 DIN 4102-1	E B2
Stabilità raggi UVA:		4 mesi
Temperatura:		+80°C nessun delaminamento
Colore:		bianco



Esempio di posizionamento a parete in legno

1. Intonaco esterno
2. Cappotto esterno
3. Pannello OSB 3
4. Telaio con coibente a bassa densità
- 5. Schermo al vapore USB Micro Light**
6. Nastro adesivo **USB Tape 1 PAP**
7. Guarnizione punto chiodo **USB TIP KONT**
8. Vano impianti con eventuale coibente
9. Lastra di finitura interna

I nostri prodotti vengono sottoposti continuamente a controlli di qualità secondo le norme DIN vigenti. © Ristampa, anche parziale, solo dietro autorizzazione scritta da parte di Riwega srl, Egna.